

Homepage: <http://www.fcwehr.de/veranstaltungen/hallenfussballturnier/>

eMail: hallenturnier@fcwehr.de



Turnierbestimmungen am 19. + 20.01.2019

1. Der Turniereinsatz beträgt 70.- € Wir bitten den Betrag vor dem Turnier zu überweisen an:
Wehrer Hallenfußball Turnier - Sparkasse Hochrhein – BIC: SKHRDE6WXXX –
IBAN:DE09684522900029002821 / **Vereinsnamen bitte angeben !!!**
2. Für Diebstähle übernimmt der Veranstalter keine Haftung ! Wir empfehlen nach dem Umziehen in den Kabinen, die Kleidung in den Sporttaschen, während dem Turnier auf der Tribüne beaufsichtigen zu lassen und Wertsachen von einer vertrauten Person verwahren zu lassen !
3. In der gesamten Halle ist Rauchverbot. Das Spielfeld darf nur mit sauberen Turnschuhen mit heller Sohle betreten werden. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
4. Gespielt wird an beiden Turniertagen in 3 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Innerhalb der Gruppe spielt jeder gegen jeden. Der Gruppenerste und zweite, jeder Gruppe qualifiziert sich direkt für die KO Runde. Die beiden besten Gruppendritten qualifizieren sich ebenfalls für die Viertelfinals (KO Runde)
5. Jeder eingesetzte Spieler hat einen gültigen Spielerpass vorzulegen und muss für die teilnehmende Mannschaft spielberechtigt sein. Teams aus der Schweiz haben eine Spielerliste vorzulegen. „Greencard Teams“ sind von dieser Bestimmung ausgeschlossen.
6. Ein Spieler ist am Turniertag nur in einer Mannschaft spielberechtigt
7. Vor dem 1. Spiel ist ein einfacher Spielberichtsbogen bei der Turnierleitung auszufüllen. Schweizer Teams geben eine Spielerliste aus der Verbandseigenen Datenbank ab.
8. Vor dem 1. Spiel führen die Schiedsrichter eine Pass Kontrolle durch.
9. Es gelten grundsätzlich die Richtlinien des SBFV und des DFB
10. Jede Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torwart. Auswechselspieler können bis zu 10 eingesetzt werden.
11. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anspiel.
12. Die Spielzeit beträgt 12 Minuten.
13. In jedem Spiel darf beliebig, aber nur in der eigenen Hälfte gewechselt werden. Es muss keine Unterbrechung abgewartet werden. Spielerwechsel in der gegnerischen Hälfte wird mit einer Zeitstrafe von 2. Min. geahndet!
14. Grobe Fouls an der Bande (Bodycheck) werden mit einer 2 min. Zeitstrafe geahndet.
15. Die Spielzeit wird nur nach Anweisung des Schiedsrichters von der Turnierleitung unterbrochen.
16. Zeitstrafen (2 min.) nimmt der Schiedsrichter. Er zeigt dem Spieler an wann die Zeit abgelaufen ist.
17. Nur das Endspiel wird bei Unentschieden um 5 Minuten verlängert. Bei Unentschieden in den K.O. Spielen erfolgt sofort ein Neunmeterschiessen. Dazu treten 5 Schützen an – bei Unentschieden weiter 1:1 bis zur Entscheidung.
18. Für die Platzierung innerhalb der Gruppe entscheidet :
 - a.) die höhere Punktzahl b.) das direkte Duell c.) die bessere Tordifferenz d.) die mehr erzielten Tore e.) das 9m Schießen
19. Für die Platzierung der besten Gruppendritten entscheidet :
 - a.) die höhere Punktzahl b.) die bessere Tordifferenz c.) die mehr erzielten Tore e.) das 9m Schießen bzw. das Los *1.)
 - b.) *1.) bei Gleichheit von Gruppendritterbester u. Gruppendritterzweitbester oder aller Gruppendritten das Los
 - c.) *1.) bei Gleichheit Gruppendritterzweitbester u. Gruppendritterdrittbester das 9m Schießen
20. Teams, die in der Vorrunde ausscheiden (Plätze 9 bis 15), erhalten nach ihrem letzten Spiel einen Gutschein von der Turnierleitung.
21. Die Siegerehrung der Plätze 1 bis 8, findet im direkten Anschluß des Endspiel im Foyer statt.
22. Unvorhergesehene Vorfälle werden von der TL entschieden

23. Keep cool ! Das Turnier soll stressfrei und fair bleiben. Der Fun hat Prio 1 !

Alle sollen „relaxed“ und gesund wieder nach Hause kommen !

Daher: Bei allem Respekt um den sportlichen Ehrgeiz: Es geht um die „goldene Ananas“ ! DANKE !