



Wehrer Hallenfussball - Turnierbestimmungen am 16. und 17.01.2016

Vor dem Turnier:

1. Der Turniereinsatz beträgt an beiden Turniertagen 60.- €. Wir bitten den Betrag vor dem Turnier zu überweisen an:
Wehrer Hallenfussball Turnier - Sparkasse Hochrhein – BIC: SKHRDE6WXXX –
IBAN:DE09684522900029002821 / **Vereinsnamen bitte angeben !!!**
2. Für Diebstähle übernimmt der Veranstalter keine Haftung ! Wir empfehlen nach dem umziehen in den Kabinen, die Kleidung in den Sporttaschen während dem Turnier auf der Tribüne **beaufsichtigen** zu lassen und Wertsachen von einer vertrauten Person **verwahren** zu lassen !
3. In der gesamten Halle ist Rauchverbot. Das Spielfeld darf nur mit sauberen Turnschuhen mit heller Sohle betreten werden. Das Tragen von Schienbeinschoner ist Pflicht.
4. Gespielt wird an beiden Turniertagen in 3 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Innerhalb der Gruppe spielt jeder gegen jeden. Der Gruppenerste und zweite, jeder Gruppe qualifiziert sich direkt für das Viertelfinale. Die beiden besseren Gruppendritte qualifizieren sich ebenfalls für das Viertelfinale. Die Sieger der Viertelfinals bestreiten die Halbfinals. Die Sieger der Halbfinals bestreiten das Finale. Die Verlierer der Halbfinals bestreiten das „Spiel um Platz 3“
5. Jeder eingesetzte Spieler hat einen gültigen Spielerpass vorzulegen und muss für die teilnehmende Mannschaft spielberechtigt sein. Ein Spieler darf am Turniertag nur in einer Mannschaft gemeldet sein.
6. Vor dem 1. Spiel ist ein einfacher Spielberichtsbogen bei der Turnierleitung auszufüllen.
7. Vor dem 1. Spiel führen die Schiedsrichter eine Pass Kontrolle durch.

Auf dem Spielfeld

8. Bei allem Respekt um den sportlichen Ehrgeiz: Es geht um die „goldene Ananas“ ! Der Spaß und das Fairplay sollte im Focus stehen !
9. Es gelten grundsätzlich die Richtlinien des SBFV und des DFB.
10. Jede Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torwart. Auswechselspieler können max. 10 eingesetzt werden.
11. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anspiel.
12. Die Spielzeit beträgt 12 Minuten.
13. In jedem Spiel darf beliebig, aber nur im markierten Bereich der „Coaching Zone“, gewechselt werden. Es muss keine Unterbrechung abgewartet werden. Spielerwechsel außerhalb des markierten Bereich werden mit einer Zeitstrafe von 2. Min. geahndet !
14. Grobe Fouls an der Bande (Bodycheck) werden mit einer 2 min. Zeitstrafe geahndet.
15. Die Spielzeit wird nur nach Anweisung des Schiedsrichters von der Turnierleitung unterbrochen.
16. Zeitstrafen (2 min.) nimmt der Schiedsrichter. Er zeigt dem Spieler an wenn die Zeit abgelaufen ist.
17. Nur das Endspiel wird bei Unentschieden um 5 Minuten verlängert. Bei Unentschieden in den K.O. Spiele erfolgt sofort ein Neunmeterschiessen. Dazu treten 3 Schützen an – bei Unentschieden weiter 1:1 bis zur Entscheidung.

Nach der Vorrunde / Turnier

18. Für die Platzierung innerhalb der Gruppe und bei den besser plazierten Gruppendritten entscheidet :
a.) die höhere Punktzahl b.) das direkte Duell c.) die bessere Tordifferenz d.) die mehr erzielten Tore e.) das 9m Schießen
19. Unvorhergesehene Vorfälle werden von der TL entschieden
20. Teams, die in der Vorrunde ausscheiden, erhalten nach ihrem letzten Spiel einen Gutschein an der Turnierleitung.
21. Die Siegerehrung der Plätze 1 bis 8, findet im direkten Anschluß des Endspiels im Foyer statt.